

## Modelos de asientos de Activo Fijo

### Descripción

Esta opción permite definir prototipos o modelos de asientos, que luego pueden ser asociados a los [Tipos de movimientos](#) o pueden ser asociados a movimientos desde [Registración de movimientos](#).

Estos modelos permiten en forma agilizar y facilitar la generación del mini – asiento del movimiento para el bien o los bienes incluidos.

Activo Fijo de **Tango Astor** divide los datos de un modelo de asiento en tres fichas: Principal, Cuentas contables y Observaciones.

#### Principal del modelo de asiento

Esta ficha reúne los datos del encabezado del modelo de asiento.

Al ingresar un modelo de asiento, usted debe asignarle un código, un tipo de asiento y un tipo de movimiento interno.

**Código:** cada modelo que usted defina se identificará por este código. Es posible ingresar hasta 10 caracteres. El sistema valida que sea único, es decir, que no se repita en dos modelos.

**Descripción:** es posible ingresar una descripción o referencia.

**Tipo de asiento:** los modelos de asientos son de un tipo de asiento específico. Usted puede definir varios modelos de un mismo tipo de asiento. Puede elegir un tipo de asiento habilitado para el módulo de Activo Fijo. Es un valor obligatorio.

**Leyenda:** por defecto se propone la leyenda por defecto para el tipo de asiento seleccionado. Puede modificarla eligiendo otra leyenda asociada al tipo de asiento seleccionado. Es un valor opcional.

Para más información sobre leyendas para encabezados de asientos, consulte la ayuda del módulo Procesos generales.

**Tipo de movimiento interno:** este es un valor obligatorio para el modelo de asiento.

#### Cuentas contables

En esta ficha, usted define el cuerpo o renglones del asiento modelo.

El sistema habilita los tipos contables según según el tipo de movimiento interno seleccionado y

---

propone el modelo de asiento para el movimiento.

[axoft\_note note\_color=»#f7f6f5?]

### **Detalle del modelo**

Al agregar un nuevo modelo de asiento y pasar a esta solapa, el sistema propone el modelo de asiento de acuerdo al tipo de movimiento interno seleccionado en la solapa principal, usted tiene que asociarle las cuentas contables en el modelo.

**Número:** es el número de renglón del modelo. Este valor no puede modificarse.

**Código de cuenta:** ingrese o seleccione la cuenta contable habilitada para Activo Fijo para el renglón.

**Descripción de la cuenta:** este dato se completa automáticamente al completar la columna «Cuenta».

**D/H:** es el tipo de imputación que habitualmente lleva la cuenta en el modelo. Por defecto, se propone según el tipo de movimiento interno asociado al modelo.

**Tipo contable:** esta columna se propone según el tipo de movimiento interno asociado al modelo.

**Stock:** por defecto se propone la descripción del tipo contable pero es posible modificarla.

**Reemplaza:** por defecto este parámetro está activado y al momento de generar el mini-asiento para el movimiento tomará la cuenta configurada para el bien según el tipo contable del modelo de asiento.

**Edita cuenta:** por defecto se propone este parámetro activado y al momento de generar el mini-asiento si genera asiento en el ingreso del movimiento, permite cambiar la cuenta contable.

[/axoft\_note] [axoft\_note note\_color=»#f7f6f5?]

### **Detalle de apropiaciones**

El ingreso de esta grilla es opcional y se habilita sólo si la cuenta contable usa auxiliares contables.

**Tipo de auxiliar:** ingrese o seleccione el código o descripción del auxiliar contable a utilizar en el modelo.

**Regla de apropiación:** ingrese o seleccione el código o descripción de la regla de apropiación habilitadas para Activo Fijo a aplicar para el modelo.

La regla de apropiación de un modelo de asiento tiene prioridad sobre la regla de apropiación por defecto asociada al tipo de auxiliar.

Para más información, consulte en la ayuda en línea o en el manual del módulo **Procesos generales**, las opciones de la carpeta Auxiliares contables.

[/axoft\_note]

### **Modelo de asiento por tipo de comprobante interno**

En esta solapa se detallan los asientos propuestos por el sistema según el tipo de movimiento interno

seleccionado.

### Modelo de asiento propuesto para el tipo de movimiento interno de Activación

[axoft\_table responsive=»yes» alternate=»no» fixed=»yes» class=»Tabla\_General«]

Cuenta	D/H	Tipo contable	Leyenda	Reemplaza	Edita cuenta
Cuenta del bien (A)	D	BIEN	Valor del bien	Si	Si
Cuenta puente compra (A)	H	COMP	Valor de compra	Si	Si

[/axoft\_table]

### Modelo de asiento propuesto para el tipo de movimiento interno de Ajuste por inflación

[axoft\_table responsive=»yes» alternate=»no» fixed=»yes» class=»Tabla\_General«]

Cuenta	D/H	Tipo contable	Leyenda	Reemplaza	Edita cuenta
Cuenta del bien (A)	D	BIEN	Valor del bien	Si	Si
Depreciación (R-)	D	DEP	Valor depreciación	Si	Si
Depreciación acumulada (A)	H	DEPAC	Valor depreciación acumulada	Si	Si
Resultado del ajuste (R-, R+)	H	AXI	Valor del ajuste por inflación	Si	Si

[/axoft\_table]

### Modelo de asiento propuesto para el tipo de movimiento interno de Baja

[axoft\_table responsive=»yes» alternate=»no» fixed=»yes» class=»Tabla\_General«]

Cuenta	D/H	Tipo contable	Leyenda	Reemplaza	Edita cuenta
Seguros a cobrar (A)	D	SEG	Seguro a cobrar	No	Si
Depreciación acumulada (A)	D	DEPAC	Valor depreciación acumulada	Si	Si
Resultado por baja (R-, R+)	D	RDO	Resultado de la baja	Si	Si
Cuenta del bien (A)	H	BIEN	Valor del bien	Si	Si

[/axoft\_table]

### Modelo de asiento propuesto para el tipo de movimiento interno de Baja por Venta

[axoft\_table responsive=»yes» alternate=»no» fixed=»yes» class=»Tabla\_General«]

Cuenta	D/H	Tipo contable	Leyenda	Reemplaza	Edita cuenta
Depreciación acumulada (A)	D	DEPAC	Valor depreciación acumulada	Si	Si

Cuenta	D/H	Tipo contable	Leyenda	Reemplaza	Edita cuenta
Resultado por baja (R-, R+)	D	RDO	Resultado de la baja	Si	Si
Cuenta del bien (A)	H	BIEN	Valor del bien	Si	Si

[/axoft\_table]

**Modelo de asiento propuesto para el tipo de movimiento interno de Depreciación**

[axoft\_table responsive=»yes» alternate=»no» fixed=»yes» class=»Tabla\_General«]

Cuenta	D/H	Tipo contable	Leyenda	Reemplaza	Edita cuenta
Depreciación (R-)	D	DEP	Valor depreciación	Si	Si
Depreciación acumulada (A)	H	DEPAC	Valor depreciación acumulada	Si	Si

[/axoft\_table]

**Modelo de asiento propuesto para el tipo de movimiento interno de Depreciación extraordinaria**

[axoft\_table responsive=»yes» alternate=»no» fixed=»yes» class=»Tabla\_General«]

Cuenta	D/H	Tipo contable	Leyenda	Reemplaza	Edita cuenta
Depreciación extraordinaria (R-)	D	DEPEX	Valor depreciación extraordinaria	Si	Si
Depreciación acumulada (A)	H	DEPAC	Valor depreciación acumulada	Si	Si

[/axoft\_table]

**Modelo de asiento propuesto para el tipo de movimiento interno de Mejora**

[axoft\_table responsive=»yes» alternate=»no» fixed=»yes» class=»Tabla\_General«]

Cuenta	D/H	Tipo contable	Leyenda	Reemplaza	Edita cuenta
Cuenta mejora (A)	D	MEJ	Valor de la mejora	Si	Si
Cuenta puente compra (A)	H	COMP	Valor de compra	Si	Si

[/axoft\_table]

**Modelo de asiento propuesto para el tipo de movimiento interno de Revalúo**

[axoft\_table responsive=»yes» alternate=»no» fixed=»yes» class=»Tabla\_General«]

Cuenta	D/H	Tipo contable	Leyenda	Reemplaza	Edita cuenta
Cuenta del bien (A)	D	BIEN	Valor del bien	Si	Si
Cuenta revalúo (R+)	H	REV	Valor del revalúo	Si	Si

[/axoft\_table]

## Modelo de asiento propuesto para el tipo de movimiento interno de Revalúo para generar asiento de Resultado por tenencia

[axoft\_table responsive=»yes» alternate=»no» fixed=»yes» class=»Tabla\_General«]

Cuenta	D/H	Tipo contable	Leyenda	Reemplaza	Edita cuenta
Cuenta del bien (A)	D	BIEN	Valor del bien	Si	Si
Resultado por tenencia (R+,R-)	H	TCIA	Valor del resultado por tenencia	Si	Si

[/axoft\_table]

### Valores posibles que podrá tomar el debe o el haber del renglón en el modelo de asiento según el tipo contable

- BIEN: este tipo contable toma el valor afectado al bien y si está activo en el modelo de asiento el parámetro Reemplaza toma la Cuenta del bien elegida en el bien.
- COMP: este tipo contable toma el valor afectado al bien y si está activo en el modelo de asiento el parámetro Reemplaza toma la Cuenta de compra elegida en el bien.
- DEP: este tipo contable toma el valor afectado a la depreciación del bien y si está activo en el modelo de asiento el parámetro Reemplaza toma la Cuenta depreciación elegida en el bien.
- DEPEX: este tipo contable toma el valor afectado a la depreciación extraordinaria del bien y si está activo en el modelo de asiento el parámetro Reemplaza toma la Cuenta depreciación extraordinaria elegida en el bien.
- DEPAC: este tipo contable toma el valor afectado a la depreciación del bien y si está activo en el modelo de asiento el parámetro Reemplaza toma la Cuenta depreciación acumulada elegida en el bien.
- MEJ: este tipo contable toma el valor de la mejora afectado al bien y si está activo en el modelo de asiento el parámetro Reemplaza toma la Cuenta para mejoras elegida en el bien.
- REV: este tipo contable toma el valor del revalúo afectado al bien y si está activo en el modelo de asiento el parámetro Reemplaza toma la Cuenta revalúo elegida en el bien.
- RDO: este tipo contable toma el resultado calculado de la diferencia en el asiento entre las cuentas del debe y del haber. Si está activo en el modelo de asiento el parámetro Reemplaza toma la Cuenta de baja elegida en el bien.
- AXI: este tipo contable toma el resultado calculado de la diferencia en el asiento entre las cuentas del debe y del haber. Si está activo en el modelo de asiento el parámetro Reemplaza toma la Cuenta resultado ajuste elegida en el bien.
- TCIA: este tipo contable toma el valor informado del revalúo para el bien. Si el tipo de movimiento de revalúo tiene activado el parámetro Genera asiento de Resultado por tenencia» y además está activo en el modelo de asiento el parámetro Reemplaza toma la Cuenta resultado tenencia elegida en el bien.
- SEG: este tipo contable toma el valor informado del seguro a cobrar en el movimiento de baja y no es posible activar el parámetro Reemplaza, siempre toma la cuenta contable informada en el modelo de asiento.