
Leyendas para encabezados de asientos

Descripción

Esta opción permite definir juegos de leyendas a asignar a los encabezados de asientos.

Usted puede asociar estas descripciones a los [tipos de asiento](#) que utilice en el ingreso de asientos. Cada leyenda está identificada por un código y una descripción, que es la leyenda propiamente dicha. El sistema valida que el código ingresado sea único.