

Leyendas para líneas de asientos

Descripción

invoque este proceso para definir juegos de leyendas a asignar a las registraciones de movimientos de cuentas en los asientos.

Estas descripciones pueden asociarse:

- al detalle de asientos modelo a utilizar en el ingreso de asientos. Para más información, consulte la opción Modelos de asientos de Contabilidad en la ayuda en línea o en el manual electrónico del módulo Contabilidad;
- a las cuentas contables, para que aparezcan por defecto en el ingreso de asientos. Para más información, consulte la opción [Cuentas](#) de este módulo o la opción Cuentas contables en la ayuda en línea o en el manual electrónico del módulo Contabilidad.

Cada leyenda está identificada por un código y una descripción, que es la leyenda propiamente dicha. El sistema valida que el código ingresado sea único.

Tipo de movimiento: indique si la leyenda corresponde a un movimiento del debe o del haber.