
Novedades de Sueldos

Descripción

Invoque este proceso para definir los códigos de novedades de Sueldos, para la integración de los módulos Sueldos y Control de personal.

Cada novedad está identificada con un código y una descripción.

Unidad de expresión: aplicable a la cantidad de la novedad. Por ejemplo: día, hora, ocurrencia, unidad, porcentaje, moneda corriente, etc.

Módulos que afecta: cuando ingrese novedades en forma manual, utilizando el proceso Actualización individual de novedades o Actualización global de novedades del módulo Sueldos, el sistema valida que el código esté habilitado para Sueldos.

[axoft_note note_color=#f7f6f5?]

Ejemplo...

Si desea controlar de manera estricta el origen de las novedades, es posible indicar que la novedad «HSEXT» para el registro de horas extras afecta solamente al módulo Control de personal, inhibiendo el ingreso manual de novedades con ese código en Sueldos. En este caso, las cantidades se obtienen desde la generación de partes y en Sueldos no es posible su registración.

[/axoft_note]